



第1回北谷町民モルック大会ルール



○基本ルール

- ・スタート時のモルッカーリーからスキttlまでの距離は3.5mとする。
- ・1試合1セットマッチとし、先攻後攻は両チーム代表者1名がじゃんけんで決める。交互に投擲し（必ず下手投げ）、先に規定の得点ちょうどにしたチームを勝利とする。
- ・得点は完全に倒れたスキttlとする。倒れたスキttlが1本の場合はスキttlの数字、2本以上倒れたときは倒れた本数が得点となる。
- ・倒れたスキttlは停止した位置で立て直す。ファールの場合も同様とする。
- ・既定の得点を超えた（オーバースコア）場合、越えたチームの点数を規程得点の半分に返してセットを継続する。
- ・試合開始から規定の時間を経過した時点で勝敗が決まらない場合、同ターン終了時の得点の高い方を勝利とする。
- ・モルッカーリー（または代用のライン）に触れたり、越えて投擲した場合、投げる順番を間違えた場合はファールとする。
- ・投擲したモルックは投げたプレイヤーが拾って相手チームへ受け渡す。その他、倒れたスキttlの立て直し等は審判チームや投擲していないチームまたはプレイヤーが協力して行う。

○予選リーグ

- ・3チームごとに予選リーグを行い**1試合10分制**、規程の得点は**40点制**とする。（オーバースコア時は**20点**に戻る。）
- ・予選リーグ終了時に勝利数が1番多いチームが予選1位とし、決勝トーナメントへ進出する。勝ち数が同数の場合は、予選リーグの合計得点が高い方、合計点数も同点の場合は代表者1名によるじゃんけんで勝った方を1位とする。

○決勝トーナメント

- ・各リーグの1位チームでトーナメントを行う。**1試合15分制**とし、規定の点数を**50点**とする。（オーバースコア時は**25点**に戻る。）



モルック

投げる棒のことをモルックという。
下手投げを行うのが基本。



モルッカーリー

モルックを投げる位置を示す。
地面において使用します。
※なくてもOK。



スキttl

木製のピン。
モルックを投げてスキttlを倒す。