

一 般 質 問

第 5 5 1 回北谷町議会定例会

質問者：友利 勉

月 日	質問事項	質問要旨	質問の相手
3/24	1 健康・医療・福祉行政について	<p>(1) 本年4月から、带状疱疹ワクチンが定期接種化され接種費用の一部が公費助成される。沖縄県ならびに本町の対応を伺う。</p> <p>(2) 本町における令和7年度の带状疱疹ワクチン接種対象人数を伺う。</p> <p>(3) 本町に所在する企業が運営する障がい者グループホームで公金不正受給が発覚し、沖縄県は福祉事業指定取り消しを本年5月末としている。本町への影響を伺う。</p>	町長
	2 大規模災害時の避難所対応について	<p>近年、災害時に避難所となる公立学校体育館への空調設備設置の加速化が言われている。</p> <p>(1) 空調設備整備臨時特例交付金と学校施設環境改善交付金の内容を伺う。</p> <p>(2) 町内の公立学校は避難所に指定されているが公立学校体育館への空調設備設置状況を伺う。</p> <p>(3) 県内の学校で体育館に空調設備を設置している事例等、学校数を伺う。</p> <p>(4) 公立学校体育館への空調設備設置が必要だと思うが当局の見解を伺う。</p>	町長・教育長
	3 安全・安心なまちづくりについて	<p>先月(2月27日)、沖縄警察署から美浜区民に対して、アメリカンビレッジ内「美浜警備派出所」を本年3月31日で閉鎖するとの説明会があった。区民は、事件、事故、防犯の抑止力になり安心して生活するために重要な「美浜警備派出所」の閉鎖により事件、事故が増加するのではないかと日常生活の安全面に不安を抱き、突然の閉鎖説明に不満を持っている。そこで伺う。</p> <p>(1) 美浜警備派出所の閉鎖について、町は沖縄警察署とどのように対応したか伺う。</p> <p>(2) 美浜警備派出所の閉鎖は、いつ、どこで決定されたのか伺う。</p> <p>(3) 美浜警備派出所の閉鎖の理由を伺う。</p> <p>(4) 美浜地区におけるこれまでの事件、事故等、主な内容と発生件数を伺う。</p> <p>(5) 美浜警備派出所の維持経費を伺う。</p> <p>(6) 来訪者の多い美浜地区の安全・安心を守るため、「美浜警備派出所」の継続、設置が必要だと思うが当局の見解と、今後、美浜地区での事件、事故等、防犯対策をどのように実施するのか伺う。</p>	町長

一 般 質 問

第551回北谷町議会定例会

質問者：友利 勉

月 日	質問事項	質問要旨	質問の相手
		<p>(7) 先月(2月25日頃)、発生した町道美浜1号線の落書き被害について町はどのように対応したか伺う。</p> <p>(8) 今後、町内の公共施設等への落書き対策をどのようにするのか伺う。</p>	
3 24	4 北谷公園内スポーツ施設整備について	<p>先月(2月18日)、北谷公園野球場「Agreeスタジアム」で中日と日本ハムとの練習試合で守備時にフェンスに激突した選手が病院に搬送された。検査の結果、特に異常はなかったものの球場のフェンスの堅さ(ラバーの劣化)が指摘されている。</p> <p>(1) 内野スタンドの屋根も経年劣化による腐食で撤去されており、北谷公園野球場「Agreeスタジアム北谷」を早急に全面改修すべきだと思いが当局の見解を伺う。</p> <p>(2) 中日ドラゴンズからの球場設備に関する要望等、内容を伺う。</p> <p>(3) 「Agreeスタジアム北谷」の築年数、前年度の利用状況を伺う。</p> <p>(4) 「Agreeテニスコート北谷」の照明や壁面、「Agreeソフトボールスタジアム北谷」のフェンス等の設備点検、改修状況を伺う。</p>	町長
	5 宿泊税とエリアマネジメント負担金制度の導入について	<p>(1) 沖縄県は、令和8年度から導入予定の宿泊税について、本年2月定例会での議会上程を見送った。その理由と沖縄県における今後の取り組み内容、スケジュールを伺う。</p> <p>(2) 本町の宿泊税導入スケジュール等、議会への上程予定を伺う。</p> <p>(3) 本町における宿泊税導入に関するパブリックコメント件数と内容を伺う。</p> <p>(4) 宿泊税の具体的な用途内容について伺う。</p> <p>(5) 令和8年度導入予定のエリアマネジメント負担金制度の取り組み進捗状況を伺う。</p>	町長
	6 上勢頭地区公共施設複合化について	<p>町有地を有効活用するため、老朽化している「商工業研修等施設」、「老人福祉センター」の複合施設など上勢頭地区に点在する公共施設の複合化、再配置が計画されている。</p> <p>(1) 上勢頭地区公共施設複合化基本計画の内容を伺う。</p> <p>(2) 現在の施設関係者の意向状況を伺う。</p>	町長